



<http://www.kickNscuff26.com>

DRIVES ME CRAZY

(juin 2008)

CHOREGRAPHIE: Andrew Palmer &
Simon J. & Sheila A. Cox

TYPE: Line, 64 temps, 2 murs

NIVEAU: Novice +

MUSIQUE: Drives me crazy (Dolly Parton)

SIDE, BEHIND, BALL CROSS, SIDE, ROCK, RECOVER, KICK, BALL CROSS

1, 2 PD à D, PG croisé derrière PD

&3, 4 PD (sur la plante) à côté du PG, PG croisé devant PD, PD à D

5, 6 PG derrière, Revenir sur PD

7&8 Coup de PG en diagonale avant G, PG à côté du PD, PD croisé devant PG

SIDE, BEHIND, BALL CROSS, SIDE, ROCK, RECOVER, SIDE, STEP, ¼ RIGHT

1, 2 PG à G, PD croisé derrière PG

&3, 4 PG (sur la plante) à côté du PD, PD croisé devant PG, PG à G

5, 6 PD derrière, revenir sur PG

7&8 PD à D, PG à côté du PD, ¼ de tour à D + PD devant

3h

STEP, PIVOT, SHUFFLE, TOE, KICK, STEP, HEEL GRIND ¼ LEFT

1, 2 PG devant, ½ tour à D (appui sur PD)

9h

3&4 Pas chasse en avant : GDG

5, 6 PD pointé à côté du PG, coup de PD devant

&7 PD à côté du PG, taper talon G devant

8 Talon G toujours devant + ¼ de tour à G avec poids du corps sur PD en arrière

6h

COASTER STEP, WALK, WALK, TOE, KICK, STEP, HEEL GRIND ¼ LEFT

1&2 PG derrière (sur la plante), PD rejoint (sur la plante) PG, PG devant

3, 4 2 pas en avant : DG

5, 6 PD pointé à côté du PG, coup de PD devant

&7 PD à côté du PG, taper talon G devant

8 Talon G toujours devant + ¼ de tour à G avec poids du corps sur PD en arrière

3h

SAILOR STEP, WEAVE, SIDE, STEP, SIDE, STEP, SIDE

1&2 PG croisé derrière PD, PD à D, PG à G

3&4 PD croisé derrière PG, PG à G, PD croisé devant PG

5, 6 PG à G, PD à côté du PG

7&8 PG à G, PD à côté du PG, PG à G

SAILOR STEP, WEAVE, SIDE, STEP, SIDE, STEP, ¼ RIGHT

1&2 PD croisé derrière PG, PG à G, PD à D

3&4 PG croisé derrière PD, PD à D, PG croisé devant PD

5, 6 PD à D, PG à côté du PD

7&8 PD à D, PG à côté du PD, ¼ de tour à D + PD devant

6h

DRIVES ME CRAZY (Suite)

STEP, PIVOT, SHUFFLE, ROCKING CHAIR

1, 2 PG devant, ½ tour à D (appui sur PD)

3&4 Pas chassé avant : GDG

5, 6 PD devant, revenir sur PG

7, 8 PD derrière, revenir sur PG

STEP, PIVOT, SHUFFLE, ROCK, RECOVER, COASTER STEP

1, 2 PD devant, ½ tour à G (appui sur PG)

3&4 Pas chassé avant : DGD

5, 6 PG devant, revenir sur PD

7&8 PG derrière (sur la plante), PD rejoint (sur la plante) PG, PG devant

12h

6h

KEEP IT COUNTRY!!!!!!

