



<http://www.kickNscuff26.com>

**SINNER**  
(Mai 2015)

**CHOREGRAPHIE** : Roy Hadisubroto & Roy Verdonk

**TYPE** : Line dance, 48 comptes, 1 Restart, 1 Tag/Restart, 1 Repeat

**NIVEAU** : Novice +

**MUSIQUE** : Sinners (Andy Grammer)

**Intro** : démarrer après 24 secondes environ, après les 4 temps forts

Séquence : 48, 48, 48, 48, 32-**Restart**, 32- **Tag/Restart**, 48, + **comptes 33 à 48, 32**

- [1 – 8]**            **STEP, TOUCH (CLAP), STEP, TOUCH, (CLAP) COASTERSTEP, STEP, TOUCH, (CLAP), STEP, TOUCH, (CLAP) COASTERSTEP**
- 1&2&            PD vers diagonale avant D, toucher pointe G à côté du PD + taper dans les mains, PG vers diagonale arrière G, toucher pointe D à côté du PG + taper dans les mains
- 3&4              **COASTER STEP ARRIERE D** : PD derrière, PG à côté du PD, PD devant
- 5&6&            PG vers diagonale avant G, toucher pointe D à côté du PG + taper dans les mains, PD vers diagonale arrière D, toucher pointe G à côté du PD + taper dans les mains
- 7&8              **COASTER STEP ARRIERE G** : PG derrière, PD à côté du PG, PG devant
- 
- [9 – 16]**           **TURNED CHASSE IN A BOX**
- 1&2              ¼ de tour à G + PD à D, PG à côté du PD, PD à D 9h
- 3&4              ¼ de tour à G + PG à G, PD à côté du PD, PG à G 6h
- 5&6              ¼ de tour à G + PD à D, PG à côté du PD, PD à D 3h
- 7&8              ¼ de tour à G + PG à G, PD à côté du PD, PG à G 12h
- 
- [17 – 24]**           **WALK, MAMBO, ½ TURN STEP, HITCH (CLAP), ½ TURN, STEP, HITCH, (CLAP), ¼ TURN SAILORSTEP**
- 1, 2              PD devant, PG devant
- 3&4              Rock PD devant, revenir sur PG, PD derrière
- 5&6&            ½ tour à G + PG devant, Hitch genou D, ½ tour à G + PD derrière, Hitch genou G
- 7&8              ¼ de tour à G + PG croisé derrière PD, PD à D, PG à G 9h
- 
- [25 – 32]**           **CROSS, STEP, SAILORSTEP, CROSS, STEP, ¼ TURN COASTERSTEP**
- 1, 2              PD croisé devant PG, PG à G
- 3&4              PD croisé derrière PG, PG à G, PD à D
- 5, 6              PG croisé devant PD, PD à D
- 7&8              ¼ de tour à G + PG derrière, PD à côté du PG, PG devant 6h
- Restart** ici pendant le 5ème mur
- Tag OUT OUT IN IN** ici pendant le 6ème mur puis **Restart**
- 
- [33 – 40]**           **OUT, OUT, SHUFFLE, OUT, OUT, SHUFFLE**
- 1, 2              PD à D, PG à G
- 3&4              PD derrière, PG juste devant PD (3ème position), PD derrière
- 5, 6              PG à G, PD à D
- 7&8              PG devant, PD juste derrière PG (3ème position), PG devant
- 
- [40 – 48]**           **STEP, TURN ½ SHUFFLE, ROCKSTEP, SHUFFLE ½ TURN**
- 1, 2              PD devant, ½ tour à G sur ball D + PG devant 12h
- 3&4              PD devant, PG juste derrière PD (3ème position), PD devant
- 5, 6              Rock PG devant, revenir sur PD
- 7&8              ¼ de tour à G + PG à G, PD à côté du PG, ¼ de tour à G + PG devant 6h

**TAG : OUT, OUT, IN, IN (face à 12h)**

1, 2, 3, 4 PD à D, PG à G, PD derrière, PG à côté du PD

**Note**

Refaire les comptes 33 à 48 (2 dernières sections) à la fin du 7ème mur puis reprendre la danse pour un 8ème mur jusqu'au compte 32 et vous finirez face à 12h

**KEEP DANCING !!!!!**