



<http://www.kickNscuff26.com>

## THE WANDERER

**CHOREGRAPHE:** June Wilson

**TYPE:** Line 1 mur, ou Contra; 48 comptes

**NIVEAU:** Débutant

**MUSIQUE:** The Wanderer (Eddie Rabbit)  
BPM 119

### TRIPLE STEP RIGHT, ROCK BACK, TRIPLE STEP LEFT, ROCK BACK

- 1&2 Pas chassé à D (D G D)  
3, 4 PG derrière, revenir sur PD  
5&6 Pas chassé à G (G D G)  
7, 8 PD derrière, revenir sur PG  
9, 16 Recommencer les comptes 1 à 8

### TRIPLE STEP RIGHT FORWARD, KICK X2, TRIPLE STEP LEFT BACK, ROCK STEP

- 1&2 Pas chassé PD devant en diagonale Droite(D G D)  
3, 4 Coup de pied G devant, coup de pied G devant  
5&6 Pas chassé PG derrière en diagonale Gauche (G D G)  
7, 8 PD derrière, revenir sur le PG  
9, 16 Recommencer les comptes 1 à 8

### KICK & CLAP X 4

- 1, 2 Coup de pied D en diagonale et taper dans les mains, poser PD à côté du PG  
3, 4 Coup de pied G en diagonale et taper dans les mains, poser PG à côté du PD  
5, 8 Recommencer les comptes 1 à 4

\*Variante: Vous pouvez faire des Monterey turn à la place des kick & clap de cette section

- 1, 2 Touche pointe PD à D, ½ tour à D en ramenant PG à côté PD  
3, 4 Touche pointe PG à G, pose PG à côté PD  
5, 6 Touche pointe PD à D, ½ tour à D en ramenant PG à côté PD  
7, 8 Touche pointe PG à G, pose PG à côté PD

### TRIPLE STEP X4 TURNING TO RIGHT

- 1&2 Pas chassé (D G D) en démarrant un cercle vers la D  
3&4 Pas chassé (G D G) en continuant le cercle vers la D  
5&6 Pas chassé (D G D) en poursuivant le cercle vers la D  
7&8 Pas chassé (G D G) en terminant le cercle pour finir sur le mur de 12 heures
- Lors de cette dernière section, en contra, **Stomp and Go** a mis une potion, décrite comme suit:  
1&2 Pas chassé D.G.D. vers l'avant  
3&4 Pas chassé G.D.G. vers l'avant  
5&6 Pas chassé D.G.D. vers l'avant  
7&8 ½ tour à D en triple step G.D.G

**KEEP IT COUNTRY!!!!!!**